

Pepper × 生成AI英会話 プログラムご利用方法解説

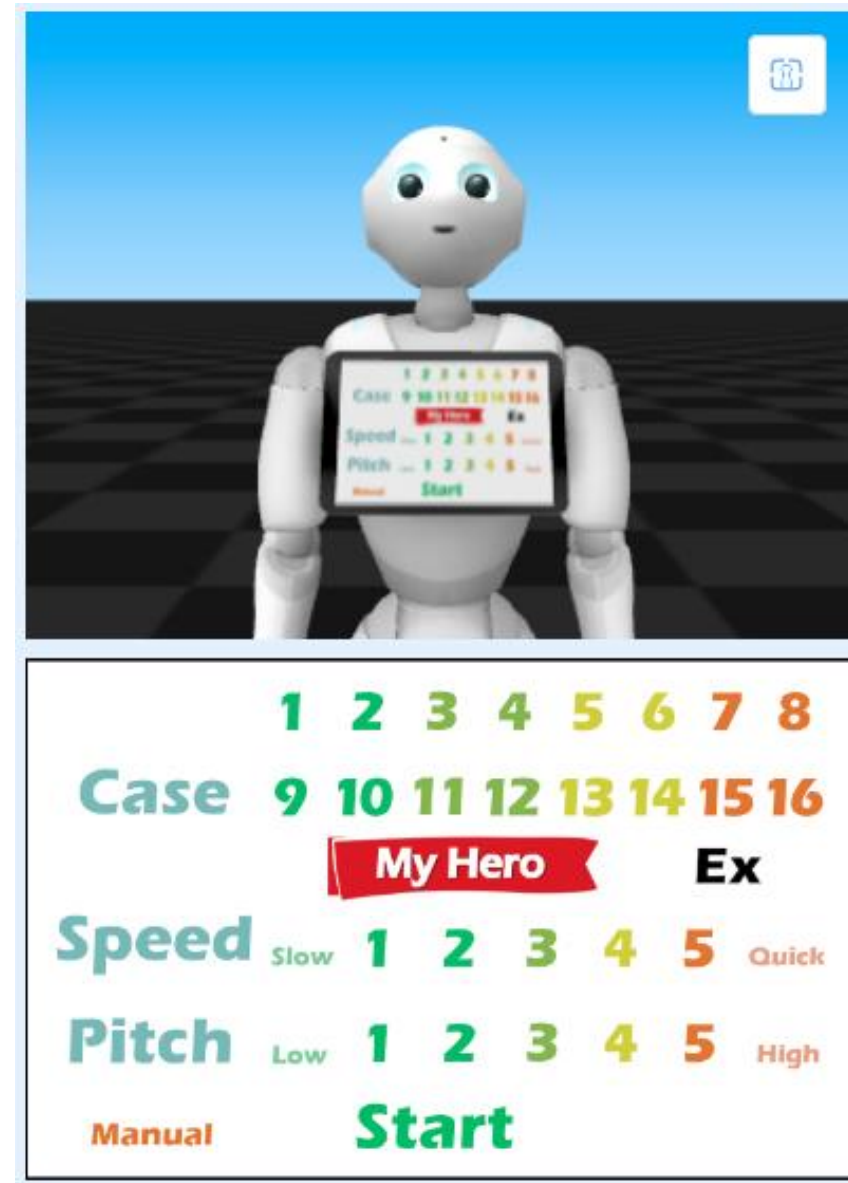
本資料について

「Pepper × 生成AI英会話プログラム」は、PepperとChatGPTを連携させた対話型AI会話のRoboBlocksプログラムです。

あらかじめ設定された16個のケースから選択して会話を行うことができるほか、オリジナルのシナリオを設定して英会話を行うことが可能です。

本マニュアルでは、その使用方法をご紹介します。AIを活用した対話型AIツール教材として、ぜひお役立てください。

なお、本教材（Robo Blocks のプロジェクト）は、つくば市立学園の森義務教育学校にて作成・実践されたプロジェクトをつくば市様の許可をいただき 公開しております。



事前設定

ChatGPTの設定方法

プログラムをご利用いただくにあたり、**事前にWebの設定画面でChat GPTの機能を有効にする必要があります。**（初期設定では無効になっています。また、APIキーが必要となります。）

- ①必ず利用規約を確認してください
- ②ChatGPT機能を「有効にする」を選択してください
- ③ChatGPTの設定→APIキーを入力してください（モデルはAPIキーの入力後表示されます）
APIキーはこちらの[フォーム](#)よりお申し込みください。
※APIキーはご自身でOpenAI社のアカウント登録の上、発行することもできます

The screenshot shows the 'ChatGPTの設定' (ChatGPT Settings) page. It includes a header, a section for terms of service, a toggle for enabling ChatGPT, a section for API key and model selection, and a footer with a save button. Red boxes and numbers highlight the following steps:

- ①** A red box highlights the text: '必ず事前に利用規約をご確認ください。' (Please be sure to confirm the terms of service in advance.)
- ②** A red box highlights the 'ChatGPT機能を' (ChatGPT function) section, where the '有効にする' (Enable) radio button is selected.
- ③** A red box highlights the 'APIキー' (API key) and 'モデル' (Model) input fields.

At the bottom right, a red box highlights the '保存' (Save) button.

※1 ChatGPT機能用APIキーについては、「社会貢献プログラム2」および「Pepper for Education」をご契約中のお客様は、[こちらからお申し込みください。](#)

1. プログラムを立ち上げると会話の設定画面が立ち上がります。Case /Speed /Pitchをそれぞれ設定します。Startを押して会話を開始します。
2. 選択したCaseで会話が始まります。Pepperからの質問に回答してください。回答した内容がタブレット画面に表示されます。
 - (1)表示された内容が意図した内容の場合
→画面の右をタッチします。Pepperが返答に進み会話が続きます。
 - (2)表示された内容が意図した内容でなかった場合
→画面の左をタッチします。再度Pepperに話しかけてください。
3. タブレット画面の右がタッチされると、Pepperが回答内容に返答します。引き続き会話を続けてください。
 - (1)Pepperの発話を聞き取れなかった場合
→画面をタッチします。Pepperの発話内容がタブレット画面に表示され、再度同じ内容をPepperが発話します。
4. 緑のフラッグを押すと設定画面から再度会話を行うことができます。会話を終了する場合は、赤いボタン（終了ボタン）をタッチしてください。

<操作のポイント>

■ 発話内容のタブレット画面表示について

→1度画面をタッチすると、以降Pepperの発話内容はタブレット画面に表示されるようになります。
Pepperが発話したときに画面をタッチすると、再度発話内容を非表示にすることができます。

■ 今までの会話内容を確認したいとき

- ①頭をタッチする→今までの会話内容がタブレット画面に表示される
- ②再度頭をタッチする→Pepperとの会話が開きます
- ③画面の左をタッチする→1つ前の発話内容に遡る
- ④画面の右をタッチする→1つ後の発話内容に進む

1. プログラムを立ち上げると会話の設定画面が立ち上がります。

Case / Speed / Pitchをそれぞれ設定します。Startを押して会話を開始します。

Case/Speed/Pitchを選択します。

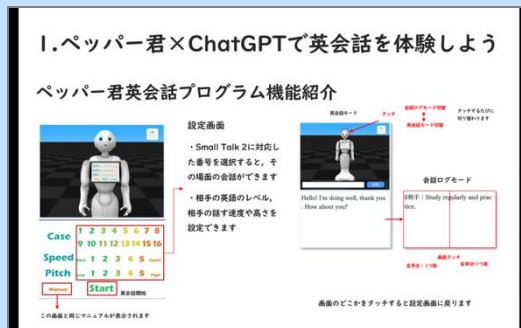
Case : 会話の場面を16パターン（パターンの詳細は次ページ）、My Hero、Ex から選択する

Speed : 喋るスピードを5段階で変更

Pitch : 声の高さを5段階で変更

Startを押すと会話が開始されます。

操作ポイント



Manualをタッチすると、プログラムの操作方法を確認することができます。



選択したケース毎に下記のセリフから会話がスタートします

■ Case (会話の場面16パターン)

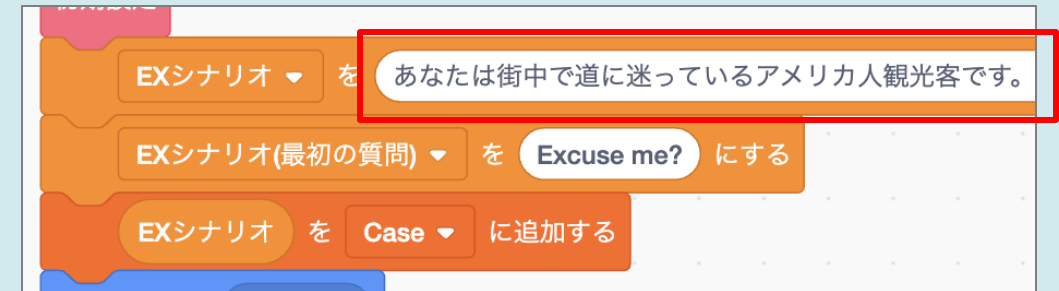
- 1 : What do you want to be?
- 2 : What do you do in your free time?
- 3 : Where do you want to go?
- 4 : What do you want for your next birthday?
- 5 : Do you have any cousins?
- 6 : What's your favorite TV program?
- 7 : What do you want in your town?
- 8 : Which season do you like?
- 9 : Where do you want to go during spring vacation?
- 10 : Where do you want to live in the future?
- 11 : Are you good at cooking?
- 12 : Did you watch TV last night?
- 13 : What did you do last Sunday?
- 14 : Where were you at 6 p.m. yesterday?
- 15 : Is there a nice restaurant near your house?
- 16 : What were you doing at 7:30 this morning?

■ Ex

Ex : Excuse me?

操作ポイント

Exは、Robo Blocksで**オリジナルのシナリオ**を設定することができます。



My Heroは対話型の推理ゲームです。複数人の利用を想定しています。

■ My Hero

My Hero : Please tell me your hero!

利用前提

- (A) お題を出題する人 : 1名
- (B) 推理する人 : 1名～

Pepperが出されたお題 (hero) の推理を“判定”します！

あなたは相手が出題する有名人や憧れの人を推測するゲームをしています。あなたは出題者として相手の質問に返答してください。

①Pepperがお題 (hero) を聞いて会話 がスタート！

送信

Please tell me your hero!

②お題を出題する人は 「お題 = 自分のhero」 を回答してください。

My hero is my mother!

送信

Please tell me your hero!

(A) お題を出題する人



③Pepperがお題 (hero) をもとに推理 ゲームをスタートしま す。

送信

Who is my hero? Can you guess ?

④お題に対して質問を すると、Pepperが回答 をしてくれます。

Is it a person?

送信

Yes, it is a person.

(B) 推理する人



⑤みんなで推理して、 お題 (hero) を当てよう！

Is it your mother?

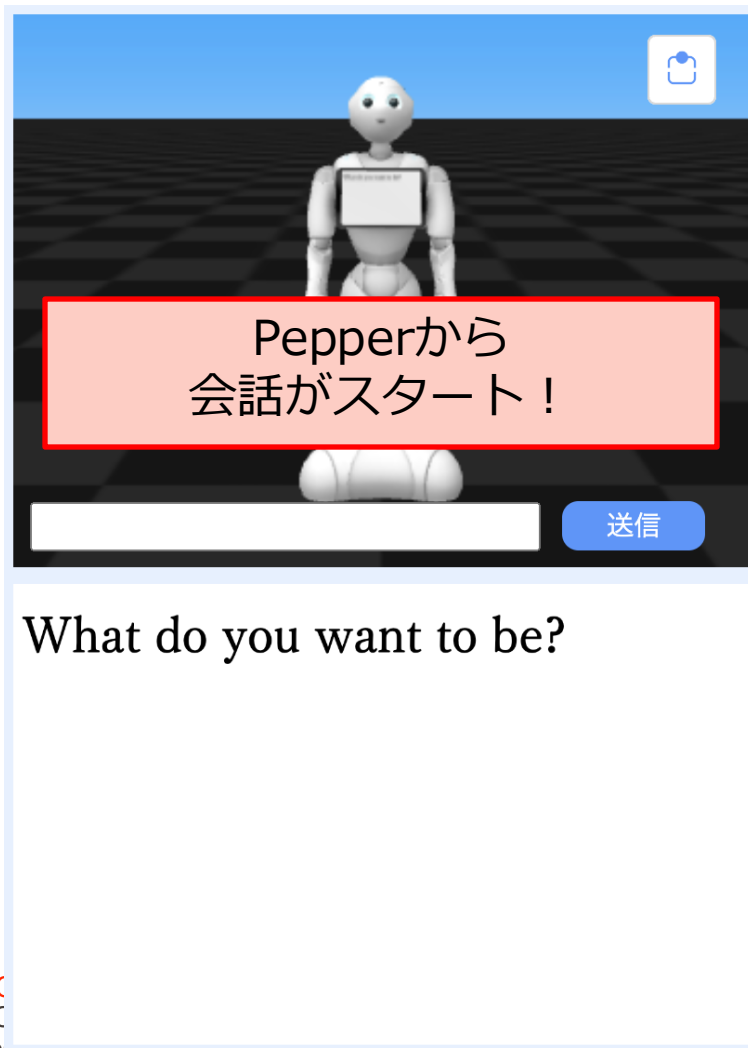
送信

Yes, my hero is my mother!

heroを当てよう！



2. 選択したCaseで会話が開始されます。Pepperからの質問に回答してください。 回答した内容がタブレット画面に表示されます。

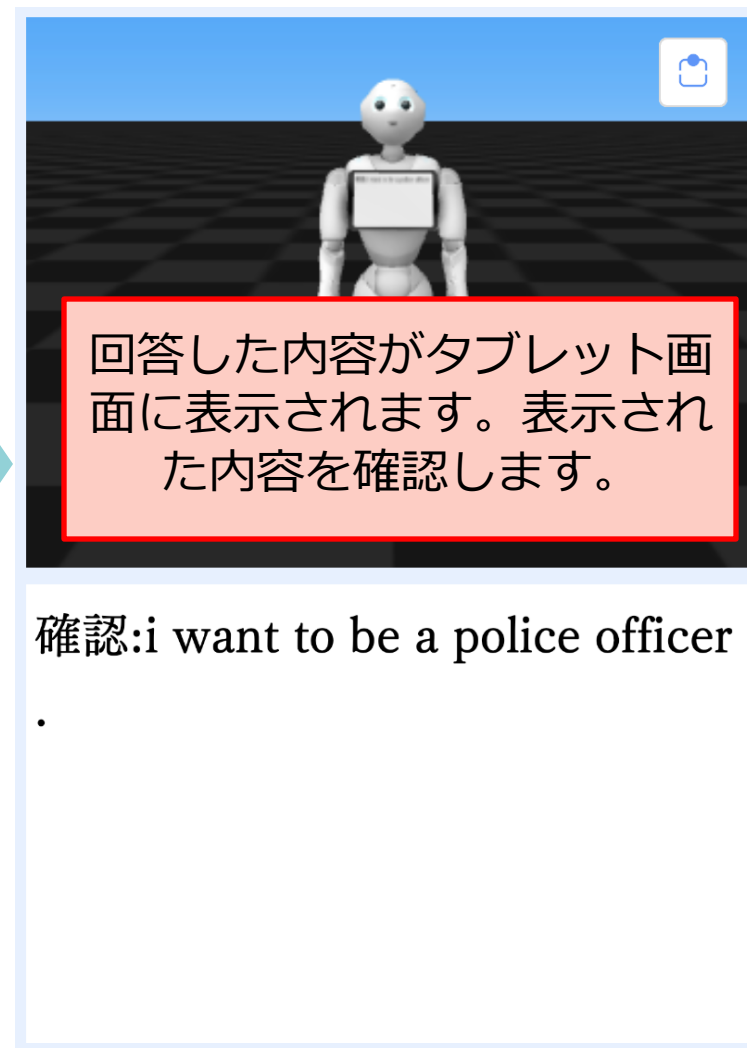
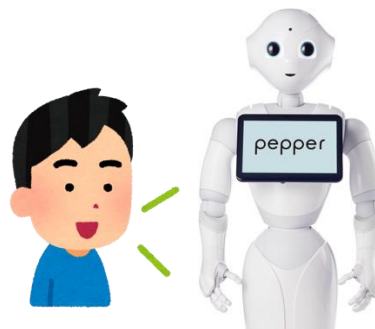


①RoboBlocksの場合
バーチャルPepperに対して話し
かける

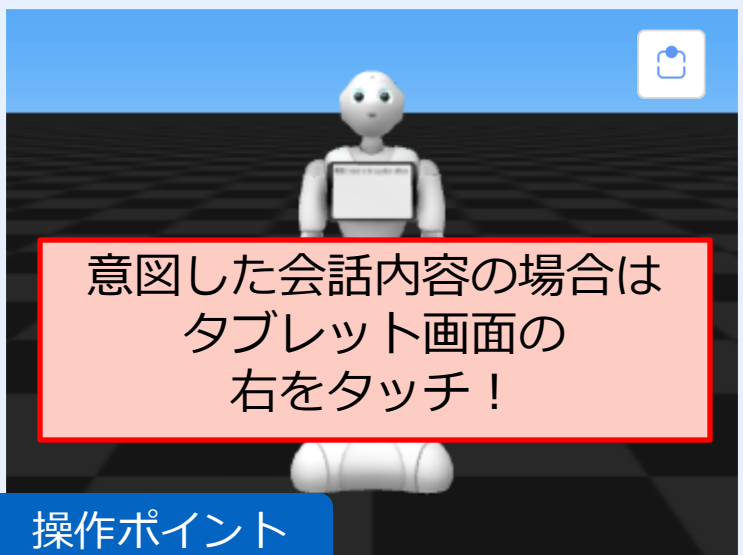


or

②実機を使う場合
Pepperに直接回答する



3. タブレット画面の右がタッチされると、Pepperが回答内容に返答します。引き続き会話を続けてください。



意図した会話内容の場合は
タブレット画面の
右をタッチ！

操作ポイント

確認:i want to be a police officer	意図した回答内容
意図しない回答内容	意図した回答内容
画面左をタッチして もう一度話しかける	画面右をタッチして 会話を進める



Pepperが会話を続けます

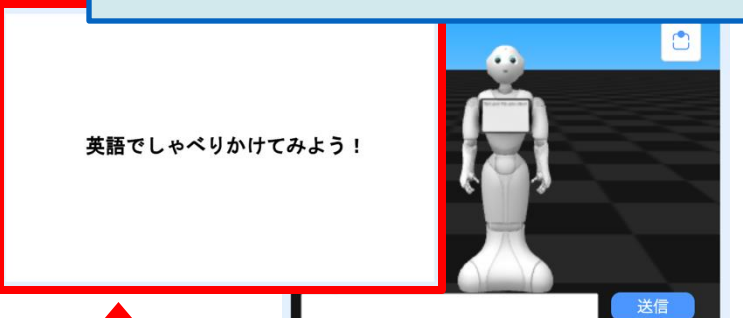
送信

That's great! Why police officer?

操作ポイント

Pepperの発話が聞き取れなかった場合は画面をタッチ！

Pepperの発話内容が
タブレット画面に表示され、
再度同じ内容を発話します。



英語でしゃべりかけてみよう！

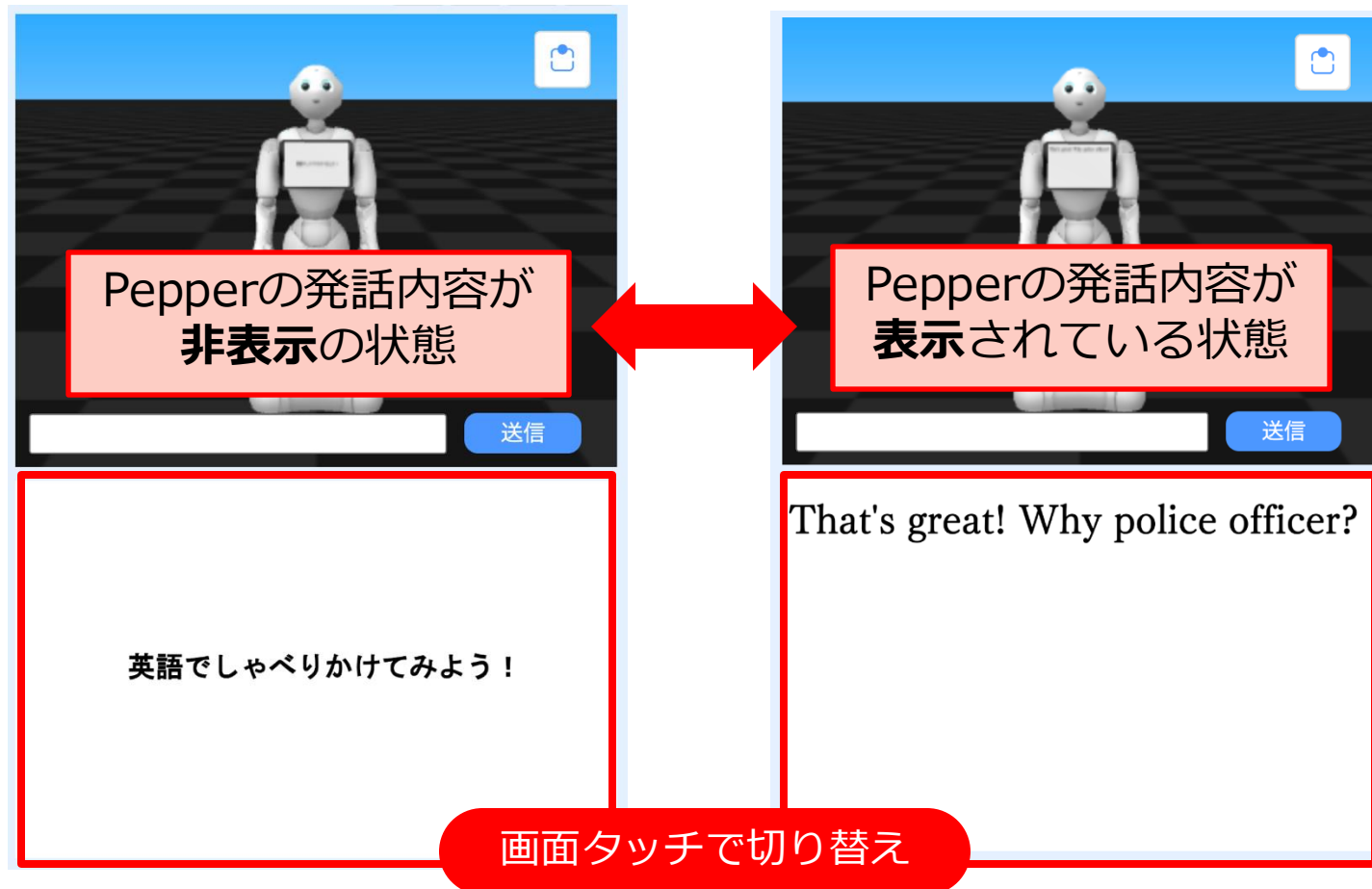
送信

That's great! Why police officer?

画面タッチで何度でも
聞き直し可能！

■ 発話内容のタブレット画面表示について

→ 1度画面をタッチすると、以降Pepperの発話内容はタブレット画面に表示されるようになります。発話内容を非表示にしたいときは、Pepperが発話したときに画面をタッチすると非表示にすることができます。

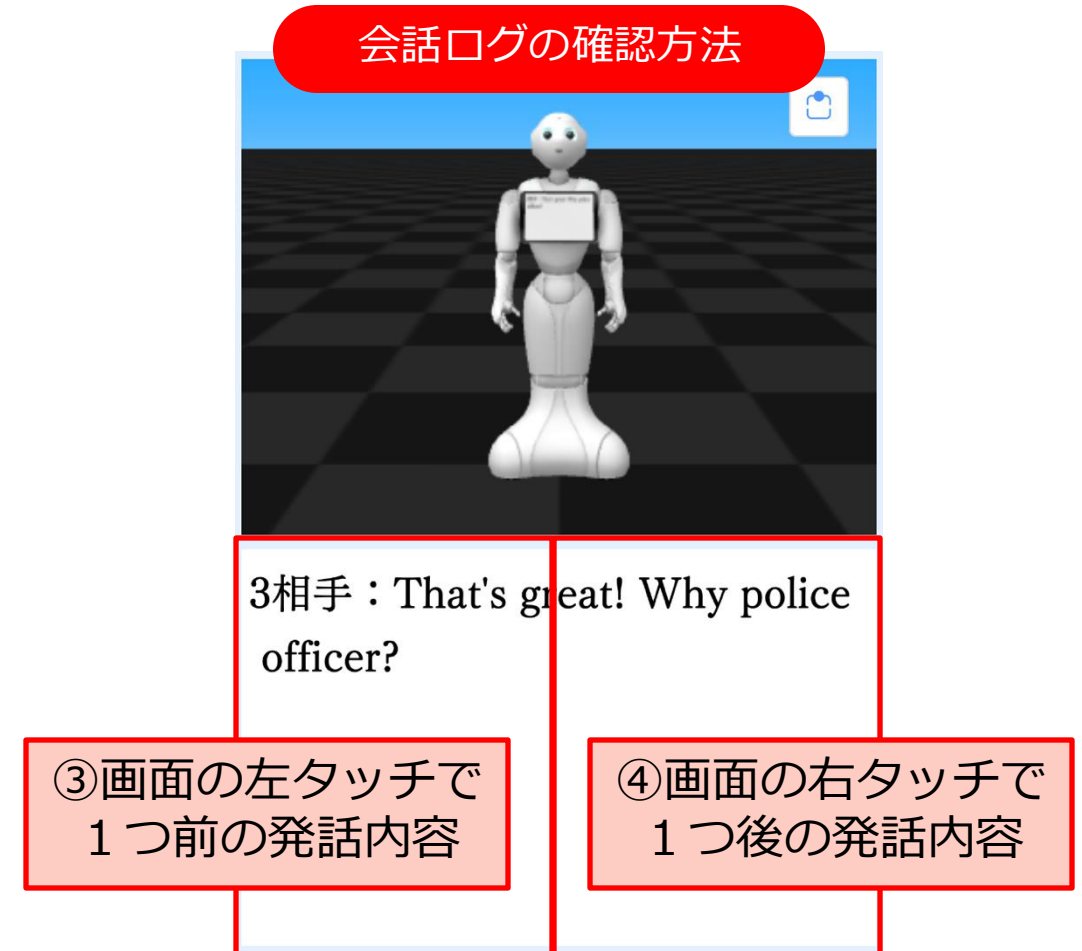
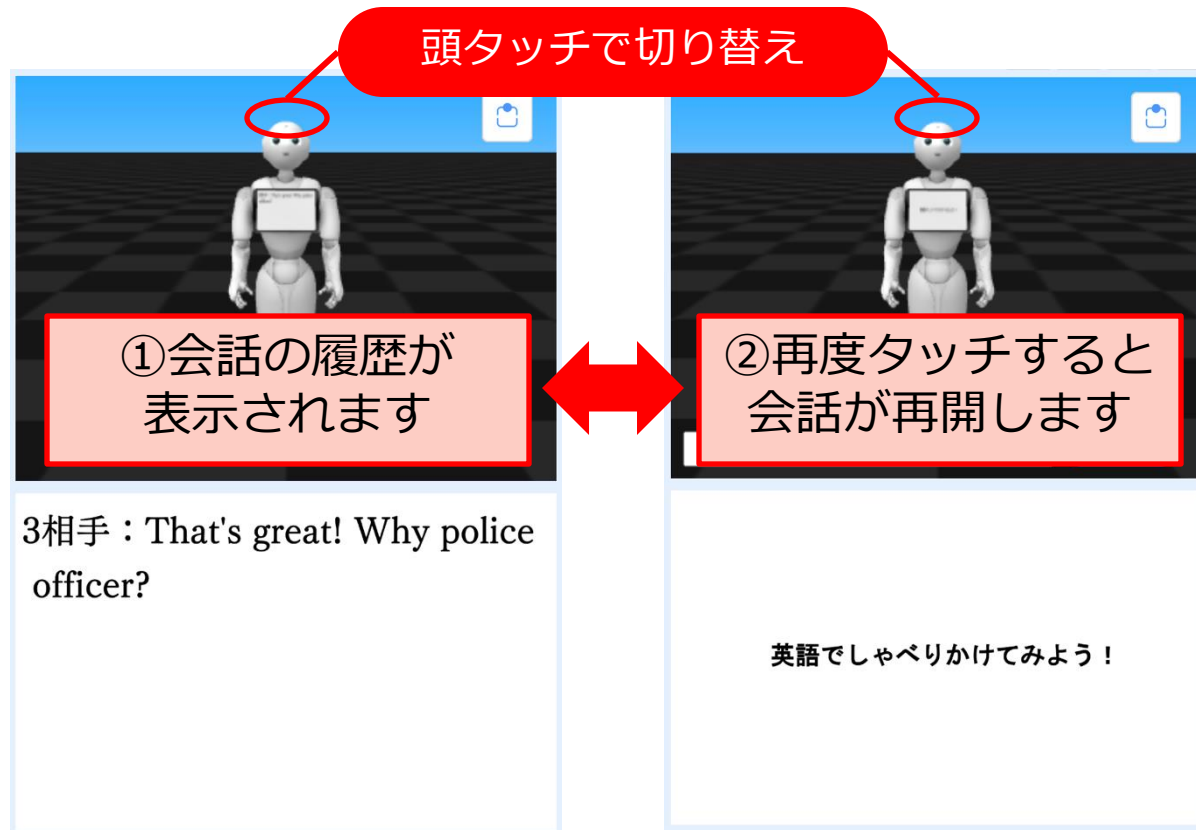


操作ポイント

Pepperが発話した時に画面をタッチすることで、発話内容の表示・非表示を切り替えることができます。

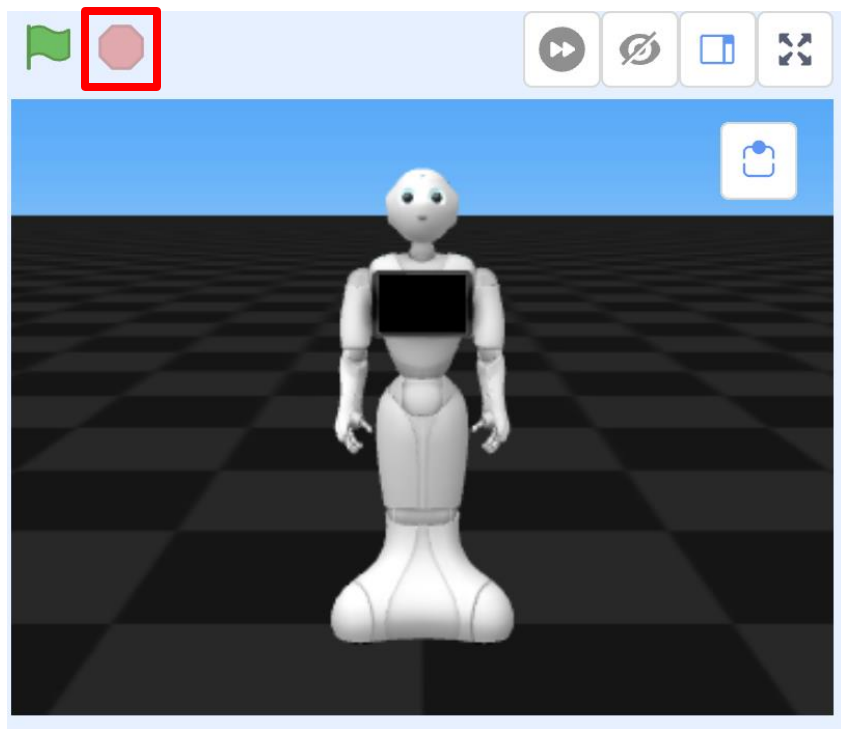
■ 今までの会話内容を確認したいとき

- ①頭をタッチする→今までの会話内容がタブレット画面に表示される
- ②再度頭をタッチする→Pepperとの会話が再開します
- ③画面の左をタッチする→1つ前の発話内容に遡る
- ④画面の右をタッチする→1つ後の発話内容に進む

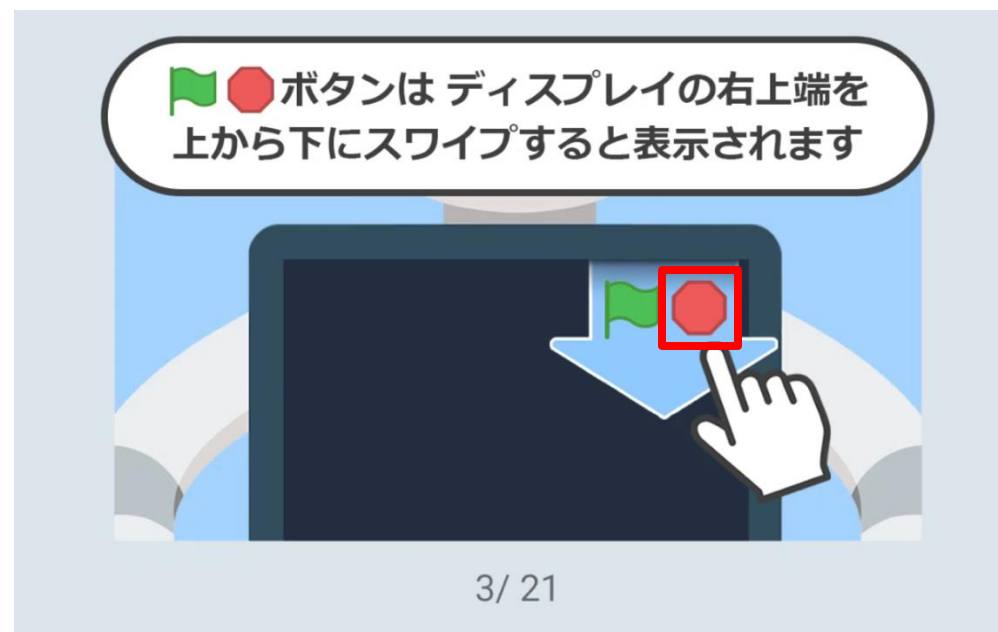


4. 緑のフラッグを押すと設定画面から再度会話を行うことができます。
会話を終了する場合は、赤いボタン（終了ボタン）をタッチしてください。

■ Robo Blocks バーチャルPepperの場合



■ タブレット画面の場合



以上